6.5. Ejercicios

* Antes de empezar añadir vuestro nombre a la máquina virtual de que vayáis a utilizar. Ej *Ubuntu16-si2\_NombreApellidos*
* Para justificar cada apartado, hay que incluir el pantallazo de la máquina virtual donde se vea el encabezado con **vuestro nombre**. En el pantallazo se deberá ver el editor de texto con las líneas escritas del script y la correcta ejecución del script en el símbolo de sistema.
* Con los archivos generados crea un único archivo *Nombre\_Scripts.zip* y súbelo a moodle. Ej. *NombreApellidos.zip.*

1. Escribe un script en el que pidas un fichero por teclado y te diga si existe o no.
2. Modifica el script anterior para que diga si lo que pasa por teclado es un directorio. En ese caso, se sacará una lista con los ficheros que contiene este. En caso contrario, mostrará un mensaje de error
3. Haz un script en el que se pida un fichero, se compruebe si existe y en este caso, se comprobará si tiene el atributo ejecutable. Si no lo tiene se le pone. A continuación se ejecutará. Si no existiese, se daría un mensaje de error por pantalla.
4. Haz un script en el que se pida la edad y se diga, *Estás en la* :
   1. Si edad <3 bebé
   2. Si edad <= 10 y >= 3 infancia
   3. Si edad <18 y >10 adolescencia
   4. Si edad <40 y >=18 juventud
   5. Si edad <65 y >=40 madurez
   6. Si edad >65 vejez
5. Haz un script que pida un precio (0 a 2000000) y un nivel adquisitivo (de 0 a 100). Dependiendo del nivel adquisitivo los precios pueden resultar caros o baratos. Para cada caso se deberá mostrar un mensaje distinto:
   1. Si el poder adquisitivo es mayor o igual a 90, todo es barato
   2. Si el poder adquisitivo está entre 50 y 89, lo superior a 1000000 es caro, el resto es barato
   3. Si el poder adquisitivo está entre 30 y 49, lo superior a 100000 es caro, el resto puede conseguirse.
   4. Si el poder adquisitivo es menor de 30 todo es carísimo, el resto puede pagarse.
   5. Si el poder adquisitivo es menor de 10, todo es excesivamente caro.
6. Escribe un script que muestre un menú en el que se pueda elegir entre:
   1. ver el contenido de un directorio
   2. lo mismo pero mostrando el número de inodo
   3. lo mismo pero viendo los ficheros ocultos
   4. lo mismo pero el listado ampliado y parando pantalla a pantalla
   5. mostrar el contenido de un fichero y dar la opción de borrarlo.

Se elegirá una opción, se pedirán los datos necesarios y se hará lo que se ha pedido